



Svenska Biljardförbundet

Tävlingsbestämmelser Trevallars Carambole

Dessa regler kompletterar Svenska Biljardförbundets grengemensamma tävlingsbestämmelser. Där dessa två står i konflikt, har det här dokumentet förtur.

Det är alltid den version av dokumentet som är publicerad på Biljardonline som gäller.

Synpunkter och förslag på förändringar skickas till Carambolekommittén (CK) som behandlar dom och eventuellt uppdaterar dokumentet.

Eventuella avvikelser från dessa regler beslutas av Carambolekommittén (CK).

Detta dokument kommer att vara ett levande dokument där ändringar kan komma att ske.

Som sagt så är det upp till alla er spelare att komma in med förslag på vad som kan ändras och göras bättre. Det vi gör är att göra carambolen mer attraktiv och rättvisare.

10:e reviderade upplagan från 2016-08-17

Ändringar

1.6 Efterstöt i samtliga matcher

2018-11-15, Carambolekommittén

Bo Svensson, Joakim Wille, Uldis Martinovs, Viktor Kalita, Peter Åkesson.

Innehållsförteckning

1.0	Rankingtävlingar	3
1.1	Säsong	3
1.2	Tävlingsform	3
1.3	Rankingsystemet	3
1.4	Klassindelning	3
1.5	Rankingpoäng	4
1.6	Distanser	4
1.7	Seedning	4
1.8	Startavgifter	4
1.9	Tävlingsklädsel	5
1.10	Anmälan	5
1.11	Walk over	5
1.12	Diskvalifikation	5
2.0	Svenska Mästerskapet individuellt	5
3.0	Svenska Mästerskapen för klubblag.	6
3.1	Spelform	6
4.0	Landslagsuttagning eller representation i internationella mästerskap	6

1.0 Rankingtävlingar

1.1 Säsong

Tävlingssäsongen omfattar perioden 1/7 - 30/6.

Varje säsong består av följande rankingtävlingar. 8 Elit, 8 Klass 1 södra och 8 Klass 1 norra. From 2017 även 2 st klass 2 södra och 2 st klass 2 norra.

För att få delta ska spelaren vara medlem i klubb ansluten till SBF och ha giltig tävlingslicens.

1.2 Tävlingsform

Alla tävlingar spelas enligt BiljardOnlines system med dubbelcup och sedan enkelcup i slutspelet.

5 - 8 spelare: 8 schema och enkelcup från 4 spelare; översta vinnaren på förlorarsidan till översta semifinalen

9 - 11 spelare: 16 schema och enkelcup från 4 spelare; översta vinnaren på förlorarsidan till översta semifinalen

12 - 16 spelare: 16 schema och enkelcup från 8 spelare; översta vinnaren på förlorarsidan till kvartsfinal 2, nästöversta till kvartsfinal 1, tredje översta till kvartsfinal 4 och nedersta till kvartsfinal 3

17 - 24 spelare: 32 schema och enkelcup från 8 spelare; översta vinnaren på förlorarsidan till översta kvartsfinalen, nästöversta vinnaren till nästöversta kvartsfinalen, tredje översta vinnaren till tredje översta kvartsfinalen, nedersta vinnaren till nedersta kvartsfinalen

25 - 32 spelare: 32 schema och enkelcup från 16 spelare; översta vinnaren på förlorarsidan till 1/8-final 4, nästöversta vinnaren till 1/8-delsfinal 3, tredje översta vinnaren till 1/8-final 2, fjärde översta vinnaren till 1/8-final 1, femte översta vinnaren till 1/8-final 8, sjätte översta vinnaren till 1/8-final 7, sjunde översta vinnaren till 1/8-final 6, åttonde översta vinnaren till 1/8-final 5.

Det måste vara minst 5 startande för att tävlingen ska räknas som godkänd för rankingpoäng. Dispens från denna regel kan ges av carambolekommittén.

1.3 Rankingsystemet

Ett roterande system där man räknar dom 6 bästa resultaten under perioden (8 Elit-, 16 Klass 1-, och 4 klass 2 tävlingar). När samma tävling tex "Elit #1" spelats innevarande säsong tas föregående års "Elit #1" resultat bort osv. Likadant för Klass 1 och klass 2 tävlingarna.

Vid lika antal rankingpoäng avgörs placering efter aktuellt genomsnitt.

Om det fortfarande inte går skilja spelarna åt så delar dom placeringen.

Rankinglistan ska uppdateras efter varje tävlingstillfälle.

Ettan och tvåan på rankinglistan efter säsongens slut kommer att premieras. Dessa premier betalas ut till spelarens förening.

1.4 Klassindelning

De 10 översta på rankinglistan räknas som Elitspelare och får inte delta i nästföljande rankingtävling Klass 1 eller klass 2.

För att få delta i en klass 2 ranking, får man inte vara bland de 20 översta på aktuell rankinglista eller ha ett genomsnitt på 0,500 eller bättre på aktuell snittlista.

Alla får delta i rankingtävling Elit.

Då rankinglistan är rörlig så kan spelare pendla mellan att vara Elit-, Klass 1-, eller klass 2-spelare under säsongen.

1.5 Rankingpoäng

1-11 spelare

1:a	1000	500	250
2:a	800	400	200
3-4:a	700	350	175
5-6:a	600	300	150
7-8:a	500	250	125
9-11:a	400	200	100

12-24 spelare

1:a	1000	500	250
2:a	800	400	200
3-4:a	700	350	175
5-8:a	600	300	150
9-12:a	500	250	125
13-16:e	400	200	100
17-24:e	200	100	50

25-32 spelare

1:a	1000	500	250
2:a	800	400	200
3-4:a	700	350	175
5-8:a	600	300	150
9-16:e	500	250	125
17-24:e	400	200	100
25-32:a	200	100	50

1.6 Distanser

Elit: 30p i dubbelcupen, max 40 stötar. Vid lika vid 40 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.
40p i kvartsfinal, max 50 stötar. Vid lika vid 50 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.

Semifinal och final: 40p utan stötbegränsningar.

Klass 1: 20p i dubbelcupen, max 40 stötar. Lika vid 40 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.
25p i kvartsfinal, max 50 stötar. Vid lika efter 50 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.

Semifinal och final: 25 p utan stötbegränsningar.

Klass 2: 15p i dubbelcupen, max 40 stötar. Lika vid 40 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.
20p i kvartsfinal, max 50 stötar. Vid lika efter 50 stötar avgörs matchen med Shoot-Out.

Semifinal och final: 20p utan stötbegränsningar.

När man har kommit upp i max antal stötar, ska spelare nr 2 (gul boll) lägga upp bollarna i utgångsläget för att göra sin sista stöt.

I samtliga matcher gäller efterstöt och eventuell Shoot-Out.

1.7 Seedning

25% av startfältet seedas avrundat till närmast av följande antal spelare, 4 eller 8 spelare. Seedningen görs efter den senast publicerade rankinglistan på SBF:s BiljardOnline. Övriga spelare lottas in i tävlingsschemat

1.8 Startavgifter

Ranking Elit: Elitspelare 400:-, övriga 250:-

Ranking Klass 1: 200:-

Ranking Klass 2: 200:-

Startavgifterna fördelas enligt följande, 100:-/deltagare till arrangerande förening. Resten till prispengar.

Vid 12 och fler deltagare fördelas prispengarna enligt (50-30-10-10%).

Vid färre än 12 deltagare blir fördelningen (60-40%).

1.9 Tävlingsklädsel

Rankingtävling Elit och SM: Klubbtröja med klubbmärke (skjorta, väst eller pikétröja), enfärgade kostymbyxor, enfärgade strumpor, enfärgade lågskor. Allt ska vara helt och rent, ej slitet och ge ett gott intryck.

Rankingtävling Klass 1 och 2: Klubbtröja med klubbmärke (skjorta, väst eller pikétröja), enfärgade byxor (även jeans), strumpor och lågskor. Allt ska vara helt och rent, ej urtvättade eller slitna och ge ett gott intryck.

1.10 Anmälan

Senaste anmälningstid är torsdag före tävling senast kl. 17.00. Anmälan sker på BiljardOnline.

Spelare som har anmält sig och lämnar återbud efter anmälningstidens utgång, utan giltigt skäl är skyldig att betala startavgift. Arrangerande klubb får ligga ute med pengarna tills skulden är reglerad. Spelaren får inte starta i ny tävling innan skulden är reglerad.

1.11 Walk over

Om spelare inte kommer till match inom 10 minuter efter matchen utlysts så tilldöms motståndaren segern på "walk over".

1.12 Diskvalifikation

Spelare som diskvalificeras eller på annat sätt bryter tävlingen utan giltiga skäl, får ej tillgodoräkna sig rankingpoäng för tävlingen.

1.13 Tidsbegränsning

Generellt råder i nuläget ingen tidsbegränsning för enskild stöt, men tävlingsledaren har rätt att, när så bedöms nödvändigt, införa tidsbegränsning i enskild match. Det åligger då tävlingsledaren, eller av denne utsedd person att sköta tidtagningen. Vid tidsbegränsning gäller 40 sekunder per stöt med möjlighet till 3 time-out (vilket i sin tur innebär 40 extra sekunder)

1.14 Starttider

Generellt gäller starttid lördag kl 10. Vid fler än 18 anmälda kan starttid tidigareläggas till kl 09. Vid stort deltagarantal kan det vara aktuellt att avgöra matcher fredag kväll, om så är möjligt.

2.0 Svenska Mästerskapet individuellt

Spelform: Gruppspel samt slutspel.

SM startar med ett gruppspel för oseedade spelare dag ett och eventuellt två. Fyra st oseedad spelare avancerar vidare från gruppspellet till kvartsfinaler. Distans i gruppspellet är 30 poäng. Maximalt antal stötar 50 st. Spelare med gul boll avslutar matchen med öppningsstöt vid stöt nummer 50.

Gruppspels utformning för oseedade spelare beslutas efter anmälningstidens utgång då man vet antal anmälda spelare.

Gruppspel nr två dag tre. Direktkvalificerade för gruppspel nr två är dom 8 seedade spelarna (7 högst rankade spelarna enligt Sbf rankinglista) ett wild card plus dom fyra vinnarna från gruppspel nummer ett. Om seedad spelare i gruppen om sju anmäler frånvaro tillfrågas nästkommande spelare på rankingen. Matcherna spelas om tolv spelare i fyra grupper med tre deltagare i varje grupp. Rankade 1-4 är i seedningsgrupp 1, rankade 5-8 är seedningsgrupp 2 och de 4 vinnarna från gruppspellet är seedningsgrupp 3. De fyra olika grupperna lottas från respektive seedningsgrupp Ettan samt tvåan är

direktkvalificerade för kvartsfinal samt dom två bästa treorna. Vid lika poäng på treorna avgör snitt och därefter bollräkning. Distans 40 poäng med efterstöt. M

I kvartsfinalerna möter ettan åttan. Tvåan sjuan o.s.v. Distans 40 poäng med efterstöt

Semifinaler och final Distans 40 poäng med efterstöt.

Berättigad att delta är spelare som deltagit i minst 4 st av Biljardförbundet anordnade rankingtävlingar i carambole, pool och snooker under säsongen 2017/2018.

Startavgift: 500 kr per spelare.

3.0 Svenska Mästerskapen för klubblag.

Fyramannalag som seedas efter snitt och där fyror, treorna, tvåorna samt ettorna möts. Distans för fyror och treorna är 30 med efterstöt och distans för tvåorna och ettorna är 40 med efterstöt.

3.1 Spelform

Kvalspel i Norr och Söder där de två bästa lagen i varje kval går till ett slutspel där alla möter alla.

4.0 Landslagsuttagning eller representation i internationella mästerskap

Den i CK som är ledamot i SBF:s styrelse, har i uppdrag med övriga medlemmar av CK i uppdrag att utse vilka som ska representera Sverige i landslagsuppdrag eller i internationella mästerskap (NM, EM, VM).

Grundprincipen är emellertid enligt följande:

NM Enligt aktuell rankinglista plus 1 "wild card".

EM Enligt aktuell rankinglista plus 1 "wild card"

VM Enligt aktuell rankinglista plus 1 "wild card"

Lag VM Ettan respektive tvåan i förutvarande individuella SM.