



Svenska Biljardförbundet – ett specialförbund inom Riksidrottsförbundet

Tävlingsinformation – Snooker

Det här dokumentet innehåller alla gällande regler som gäller arrangemang av sanktionerade snookertävlingar i Sverige. Dokumentet kompletterar svenska biljardförbundets allmänna tävlingsregler. Där dessa två är i konflikt, har det här dokumentet förtur.

Det är alltid den version av dokumentet som är publicerad på svenska biljardförbundets webbplats som gäller.

Version 1.4.4
2018-09-04

Synpunkter och förslag skickas till Snookerkommittén som behandlar dem och eventuellt uppdaterar dokumentet.

Innehållsförteckning

INTRODUKTION	3
DEFINITIONER	3
ALLMÄNNA REGLER	4
KLÄDSEL.....	4
UPPFÖRANDE	4
LICENS	4
SEN ANKOMST, UTEBLIVANDE VID MATCH.....	4
TÄVLINGAR	5
ANMÄLNINGSAVGIFTER	5
SPELFORMER OCH DISTANSER	6
<i>Ranking U17</i>	6
<i>Ranking U21</i>	6
<i>Ranking Topp48</i>	6
<i>Ranking Topp16</i>	6
<i>Ranking Öppen</i>	6
<i>Ranking Klass1</i>	6
<i>Ranking Klass2</i>	6
<i>SM U17</i>	7
<i>SM U21</i>	7
<i>SM Dam</i>	7
<i>SM Ö40</i>	7
<i>SM Öppen</i>	7
Kvalet	7
Gruppspellet (sista 32).....	7
Finalspelet (enkelcupen) (sista 16)	7
SEEDNING	8
<i>Frironder</i>	9
<i>SM Öppen</i>	9
Seedning i kvalet	9
Seedning i gruppspellet	9
<i>Rangordningsregler efter gruppspel</i>	9
<i>Seedningsregler i omgången efter gruppspel</i>	9
Om spelarna spelar 3 eller färre matcher i gruppspellet.....	9
Om spelarna spelar 4 eller flera matcher i gruppspellet.....	9
<i>Seedning i enkelcup</i>	10
Lottning	10
<i>Seedningsregler i trösttävling för Ranking Öppen</i>	10
FÖRDELNING AV VINSTPOTTEN	11
<i>SM Öppen</i>	11
TÄVLINGSARRANGEMANG	12
TÄVLINGSINBJUDAN	12
<i>Anmälan</i>	12
LOTTNING	12
ANMÄLNINGSAVGIFTERNAS FÖRDELNING.....	13
ARRANGÖRSBIDRAG	13
TÄVLINGSRAPPORTERING	13

Introduktion

Det här dokumentet innehåller information om alla aspekter av hur sanktionerade snookertävlingar i Sverige, bestäms, planeras, annonseras, lottas, genomförs, rapporteras, etc. Dokumentet skall fungera som en manual för snookerkommittén, arrangerande klubbar, tävlingsledare och spelare. Många grundläggande regler som är gemensamma för alla biljardsporter finns i svenska biljardförbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser. Dessa gäller så länge de inte motsägs i det här dokumentet.

Definitioner

Här förklaras några termer och förkortningar som används senare i det här dokumentet.

Svenska Biljardförbundet (SBF) – Administrerar biljardsporren i Sverige

Snookerkommittén (SK) – Den kommitté under SBF som administrerar snookern i Sverige

Rankinglistan – Listan som redovisar spelarnas placering baserat på tidigare tävlingsresultat

Rankingadministratören – Den person/roll som ansvarar för rankinglistan

Tävling - En sanktionerad tävling som faller under SK:s ansvar

SM – Tävlingar som går under titeln Svenska Mästerskap

Klubb – En förening som är medlem i SBF

Arrangör – Den klubb som har tagit på sig arrangemanget av en tävling

Tävlingsledare – Den person som arrangören har delegerat ansvaret att planera, genomföra och rapportera tävlingen

Tävlingsledningen – Tävlingens alla tävlingsledare

Licens – En tävlingslicens som spelare måste ha för att delta i tävlingar. Löses genom att man blir medlem i klubb som är medlem i SBF

Hallen – Lokalen där tävlingen genomförs

Spelare – En person som deltar (eller är anmäld att delta) i en tävling

Anmälningsavgift – En avgift som alla spelare måste betala för att anmäla sig till en tävling, kallas ibland i andra dokument för startavgift.

Allmänna regler

Klädsel

Alla spelare skall ha långärmad skjorta, väst, kostymbyxor och lågskor. Vid SM skall även bäras fluga eller slips. Klädseln skall bäras på ett traditionellt, propert vis.

Det är tävlingsledningens skyldighet att neka spelare som inte är korrekt klädd att starta.

Uppförande

Vid alla tävlingar kommer en tävlingsledning/huvuddomare att finnas, som bestämmer om sanktioner vid dåligt uppförande.

Licens

Giltig licens skall finnas.

Sen ankomst, uteblivande vid match

Har en spelare inte kommit till utannonserad matchstart förloras ett frame. Efter 15 minuter är matchen förlorad.

Vid gruppspel förloras matchen med 0-2, 0-3, 0-4 etc. Spelaren blir inte diskvalificerad från turneringen. Vid kvoträkning av poäng räknas varje frame som förlorat med den största poängskillnaden som inträffade i den gruppen. Vid två w/o i gruppspel diskvalificeras spelaren.

Anmälningavgiften skall under alla omständigheter erläggas av spelare som är anmäld när lottningen är gjord. Uteblir man utan giltigt förfall, kan detta medföra disciplinära åtgärder.

Anmälningavgiften för anmäld spelare som lämnar w/o (oavsett anledning) (och är därmed skyldig att betala anmälningavgiften) skall täckas av SK under tiden då spelaren är skuldsatt. Spelaren får inte delta i nya tävlingar tills skulden är reglerad. Regleras inte skulden, hanteras ärendet med disciplinäråtgärd.

Tävlingar

Tävlingarna delas in i två sorter och i flera klasser.

Tävlings sorter:

- Rankingtävling
- SM

För det mesta är alla SM också rankingtävlingar, men det finns vissa skillnader i hur dessa påverkar rankinglistan.

Tävlingsklasser:

- U17 (ej fyllda 17 år vid tävlingens första dag)
- U21 (ej fyllda 21 år vid tävlingens första dag)
- Dam
- Ö40 (Senior) (fyllda 40 år vid tävlingens första dag)
- Topp16
- Topp48
- Öppen
- Klass1 (ej topp 16)
- Klass2 (ej topp 32)

Tävlingsklasserna styr vem som får anmäla sig och delta i en tävling. Det är alltid den aktuella rankingen och åldern vid tävlingens första dag som avgör. Med följande undantag: Om en spelare som är rankad 49 eller lägre har kommit till en semifinal i en klass1 eller högre klass under den aktuella plus två föregående säsonger, får spelaren delta i topp48-tävlingar.

En kombination av tävlings sort och tävlingsklass utgör därmed en tävlingstyp (t ex Ranking U21 eller SM U17)

Anmälningavgifter

SK beslutar anmälningavgifterna för de olika tävlingstyperna.

- Ranking U17 – 150 kronor
- Ranking U21 – 150 kronor
- Ranking Topp16 – 300 kronor
- Ranking Topp48 – 300 kronor
- Ranking Öppen – 300 kronor
- Ranking Klass1 – 300 kronor
- Ranking Klass2 – 300 kronor
- SM U17 – 300 kronor
- SM U21 – 300 kronor
- SM Dam – 300 kronor
- SM Ö40 – 300 kronor
- SM Öppen
 - a. 200 kronor om man inte går vidare från kvalet
 - b. 500 kronor om man går vidare från kvalet eller om man är direktkvalificerad till sista 32

Spelformer och distanser

SK beslutar vilka spelformer som skall användas för varje tävlingstyp. I många fall får arrangören/tävlingsledningen frihet att bestämma vissa detaljer.

Det finns tre grundtyper av spelformer:

- Enkelcup
- Dubbelcup
- Gruppspel

Vid färre än 8 deltagare vid en tävling har tävlingsledningen möjlighet att byta spelform.

Ranking U17

Gruppspel följt av enkelcup.

Tävlingsledningen bestämmer distanser (och eventuell tidsbegränsning per frame).

Ranking U21

Gruppspel följt av enkelcup.

Bäst av 3 frames till semifinalerna. Bäst av 5 frames i semifinalerna och finalen.

Tävlingsledningen bestämmer distanser i övriga omgångar.

Ranking Topp48

Enkelcup.

Bäst av 5 frames till finalen. Bäst av 7 frames i finalen.

Ranking Topp16

Enkelcup.

Bäst av 7 frames i alla matcher.

Ranking Öppen

Enkelcup med trösttävling (också enkelcup). Alla spelare garanteras två matcher.

- Vid 16 deltagare eller färre gäller bäst av 5 frames fram till kvartsfinaler. Bäst av 7 frames i gäller semifinaler och finalen.
- Vid 17 deltagare eller fler gäller bäst av 3 frames fram till sista 32. Bäst av 5 frames i sista 16, kvartsfinaler och semifinaler. Bäst av 7 frames i finalen.

Alla som förlorar sin första match hamnar i en trösttävling där alla matcher spelas bäst av 3 frames.

Ranking Klass1

Enkelcup.

Bäst av 5 frames till finalen. Bäst av 7 frames i finalen.

Ranking Klass2

Enkelcup.

Bäst av 3 frames till finalen. Bäst av 5 frames i finalen.

SM U17

Gruppspel följt av enkelcup.

Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.

Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 3 frames.

Bäst av 5 frames i finalspelet (enkelcupen).

SM U21

Gruppspel följt av enkelcup.

Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.

Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.

Minst bäst av 5 frames i enkelcupen fram till semifinalerna (om det blir aktuellt). Bäst av 7 frames i semifinalerna. Bäst av 9 frames i finalen.

SM Dam

Gruppspel följt av enkelcup.

Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.

Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 3 eller 5 frames.

Minst bäst av 3 frames i finalspelet (enkelcupen). Minst bäst av 5 frames i finalen.

SM Ö40

Gruppspel följt av enkelcup.

Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.

Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.

Bäst av 7 frames i finalspelet (enkelcupen).

SM Öppen

Kval följt av gruppspel (sista 32) följt av enkelcup (sista 16).

Kvalet

Gruppspel.

Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.

Förslagsvis 4 matcher bäst av 3 frames.

8 spelare går vidare till gruppspelet.

Gruppspelet (sista 32)

Gruppspel.

8 grupper med fyra spelare i varje.

Dubbelcup, dock vinnaren från en grupps förlorarmatch spelar sin tredje match mot förloraren av vinnarmatchen i en annan grupp. Grupperna paras ihop enligt följande: A med E, B med F, C med G, D med H.

Bäst av 5 frames i alla matcher.

Finalspelet (enkelcupen) (sista 16)

Enkelcup.

Bäst av 7 frames i åttondelsfinalerna

Bäst av 7 frames i kvartsfinalerna

Bäst av 9 frames i semifinalerna

Bäst av 11 frames i finalen

Seedning

Beroende på tävlingstyp och antal deltagare seedas ett antal spelare. Följande gäller alla tävlingstyper som inte har ett mer specifikt seedningsförfarande:

8 spelare skall seedas i tävlingar med 16 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas i tävlingar med 15 eller färre deltagare.

Frironder

Vid seedning i enkelcup kan några spelare få frirond. Frironderna skall vid tävlingar av följande typer tilldelas de högst rankade spelarna efter seedordningen:

- Ranking Topp48
- Ranking Topp16
- Ranking Öppen

SM Öppen

24 spelare inklusive vinnaren av senaste SM U21 är direktkvalificerade till sista 32-omgången. Övriga spelar kval om de resterande 8 platserna.

Seedning i kvalet

8 spelare skall seedas vid 16 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas vid 15 eller färre deltagare.

Seedning i grupppelet

De topp 16 spelare seedas i 8 grupper. Grupp A får 1 och 16, Grupp B får 2 och 15, etc. 17-24 seedade lottas in en per grupp som tredje spelare. Resterande 8 spelare (de som har kvalat in) lottas in i grupperna som fjärde spelare. De skall lottas/seedas i grupppelet på så sätt att de i den grad det är möjligt möter varandra igen (om de möttes under kvalet) så sent som möjligt

Rangordningsregler efter gruppspel

Spelarna skall efter gruppspel rangordnas enligt följande kriterier:

1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher
3. Inbördesmöte
4. Särspel
5. Tekning

Seedningsregler i omgången efter gruppspel

Följande regler gäller vid seedning efter gruppspel.

Om spelarna spelar 3 eller färre matcher i grupppelet

Vinnaren i gruppen som innehåller seed 1 seedas 1

Vinnaren i gruppen som innehåller seed 2 seedas 2

osv.

Om spelarna spelar 4 eller flera matcher i grupppelet

Efter grupppelet rangordnas spelarna som går vidare enligt följande kriterier och seedas som vanligt:

1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher
3. Inbördesmöte
4. Särspel
5. Tekning

De övriga spelarna som går vidare från grupppelet lottas in i den andra halvan av spelschemat än ettan i respektive grupp (i den mån det är möjligt).

Seedning i enkelcup

8 seedade*	4 seedade	2 seedade
1	1	1
Lottas	Lottas	Lottas
Lottas	Lottas	Lottas
8	4	2
5	3	
Lottas	Lottas	
Lottas	Lottas	
4	2	
3		
Lottas		
Lottas		
6		
7		
Lottas		
Lottas		
2		

* I spelschema med 32 platser är det 3 spelare på varje "Lottas"-plats

Lottning

1. Välj ett schema med tillräckligt många platser (32 platser vid 17-32 deltagare, 16 platser vid 9-15 deltagare, etc)
2. Seeda alla som skall seedas.
3. Lotta en spelare i varje tom match i första omgången (Nu skall alla matcher i första omgången ha en spelare).
4. Lotta in rester av spelare:
 - a. Om frironder skall tilldelas specifika spelare, räkna bort dessas matcher och numrera de övriga matcherna.
 - b. Lotta de numrerade matcherna till de resterande spelarna. Inte alla numrerade matcher få nödvändigtvis en spelare.

Seedningsregler i trösttävling för Ranking Öppen

Ingen seedning. Lottning görs först efter att alla spelare har spelat minst en match i de fall antalet spelare i trösttävlingen inte kan fastställas tidigare.

Fördelning av vinstpotten

Vinstpotten täcker kostnaden av eventuella pokaler, medaljer, etc. Överskottet fördelas som kontantpriser enligt följande:

Rankingtävlingar utan trösttävling:

- Vid 7 eller färre deltagare: 1:an 100% av vinstpotten
- Vid 8-23 deltagare: 1:an 65%, 2:an 35% av vinstpotten
- Vid 24 eller flera deltagare: 1:an 50%, 2:an 30%, 3:orna: 10% var av vinstpotten

Rankingtävlingar med trösttävling:

- Vid 7 eller färre deltagare: 1:an 100% av vinstpotten
- Vid 8-19 deltagare: 1:an i trösttävlingen 300 kronor ur vinstpotten. 1:an får 70% och 2:an 30% av resten av vinstpotten.
- Vid 20 eller flera deltagare: 1:an i trösttävlingen får 400 kronor ur vinstpotten, 2:an i trösttävlingen får 250 kronor ur vinstpotten. 1:an får 55%, 2:an 25% och 3:orna 10% var av resten av vinstpotten.

För att en spelare kan ta del av vinstpotten är det obligatoriskt att delta i dennes schemalagda enkelcupmatcher.

Vinstsummorna avrundas på lämpligt sätt av tävlingsledningen.

SM Öppen

SK beslutar med särskilt beslut före varje SM, hur vinstpotten skall fördelas. Om SK inte beslutar något i tid, gäller fördelning enligt ovan.

Tävlingsarrangemang

Klubbar har rätt att ansöka om att arrangera sanktionerade tävlingar. Det är SK som beslutar att bevilja eller avslå en klubbs ansökan. SK föreslår oftast ett antal tävlingar för en säsong. Klubbar kan ansöka om att arrangera någon av dessa tävlingar eller inkomma med egna förslag om tävlingstyp, datum, plats, etc.

Arrangören av en tävling har vissa skyldigheter som beskrivs nedan och kompletterar/preciserar det som anges i SBF:s allmänna tävlingsbestämmelser.

Arrangören har det yttersta ansvaret även om en hel del arbetsuppgifter delegeras till tävlingsledningen. Följande ingår i arrangörens/tävlingsledningens ansvar:

- Ta fram en inbjudan enligt nedan.
- Se till att spelarna följer de allmänna reglerna.
- Genomföra tävlingen, se till att matchdomare (åtminstone för semifinalerna och finalen) och huvuddomare finns tillgängliga.
- Hantera den administrativa delen av tävlingen (samla in anmälningsavgifter, betala hallen, köpa eventuella pokaler, betala spelarpotten till SBF).
- Rapportera tävlingens resultat, ekonomi och övrigt till förbundet enligt nedan.

Tävlingsinbjudan

Tävlingsinbjudningen skall publiceras elektroniskt senast i samband med det att anmälan öppnas. Anmälan skall öppnas minst 14 dagar före anmälningsstidens utgång.

Tävlingsinbjudningen skickas till SBF och till rankingadministratören i samband med publiceringen.

Tävlingsinbjudningen skall innehålla följande information:

- a. Tid
- b. Plats
- c. Anmälningsavgift
- d. Vem får vara med
- e. Tävlingsform
- f. Distanser
- g. Arrangör
- h. Tävlingsledning
- i. Hur man anmäler sig
- j. När man anmäler sig
- k. Var och när lottningen publiceras
- l. SBF:s logotyp
- m. Att biljardförbundets regler gäller i alla frågor.
- n. Att anmälan är bindande och att man förbinder sig att betala startavgiften och att ha/lösa medlemskap i en klubb som är medlem i SBF (vilket likställs att ha spelarlicens) även om man inte deltar i tävlingen.

Anmälan

Anmälan till tävlingar görs elektroniskt på förbundets webbplats.

Rankingadministratören ansvarar för att anmälan öppnas och stängs vid rätt tidpunkter.

Lottning

Lottningen skall publiceras elektroniskt senast 24 timmar före tävlingens start. Lottningen skall göras med minst ett vittne.

Anmälningavgifternas fördelning

Anmälningavgifterna fördelas enligt följande princip (med rimliga avrundningar):

10% spelarpott (avrundas ej)

20% arrangören (täcker tävlingsledningen/domare)

70% vinstpott (får avrundas endast uppåt)

Arrangören har alltid möjlighet att göra egen förhandling med hallen, men spelarpotten och vinstpotten får aldrig bli mindre än det ovan angivna. SK kan besluta att utöka vinstpotten med en summa utöver vad beräkningarna ovan ger. SK kan likaså besluta att subventionera hallkostnaden utöver vad beräkningarna ovan ger. Klubb som önskar subvention för hallkostnad kan ansöka om det i samband med ansökan om att arrangera tävlingen.

Arrangörsbidrag

Klubbar som ställer upp som arrangörer för vissa ekonomiskt hotade tävlingar får arrangörsbidrag av SK. Det gäller följande:

- För arrangemang av SM Dam: 300 kronor
- För arrangemang av SM U17: 300 kronor
- För arrangemang av Ranking U17: 300 kronor
- För arrangemang av Ranking U21: 200 kronor

Arrangören får använda bidraget som de vill. Bidraget ingår inte i tävlingens budget.

Tävlingsrapportering

Efter tävlingen skall tävlingsledningen rapportera tävlingen till SBF, till SK och till rankingadministratören. Rapporteringen skall innefatta följande:

- Tävlingens resultat (till SBF och till rankingadministratören)
- Eventuella disciplinära ärenden och spelarprotester (till SK)
- Betald spelarpott (till SBF och till rankingadministratören)
- Eventuell artikel för publicering (gärna med bilder) (till SBF)

Spelarpott betalas till förbundet via Bankgiro. Ange ett tydligt meddelande och förklara tydligt i rapporten när betalningen är gjord och vad den täcker. Eventuella kostnader som SK skall täcka (arrangörsbidrag, uteblivna anmälningavgifter, etc) kan dras av från betalningen, och skall redovisas tydligt.

Information om kontaktadresser, bankgironummer, etc återfinns på SBF:s webbplats.