



## Spelregler Light-Ball

Light-Ball spelas med nio bollar och en köboll. En spelare ska göra de låga bollarna och den andra spelaren ska göra de höga bollarna. Alla bollar ur den egna serien måste göras innan ett försök på åttan är tillåtet.

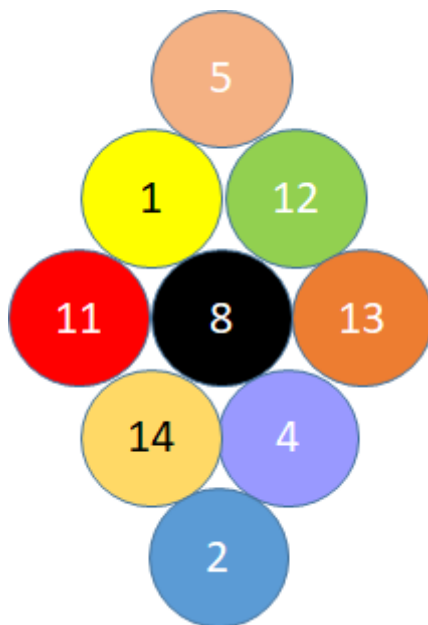
### 1. Bestämma öppningsstöt

Den med lägst handikapp börjar spelet med en öppningsstöt.

Vid lika handikapp avgörs vem som börjar med teknik. Den spelare som vinner tekniken bestämmer vem som skall göra öppningsstöten. Varannan sprängning är standard.

### 2. Upplägg i Light-ball Pool

De 9 nummerbollarna läggs upp så nära varandra som möjligt i diamantform, med toppbollen på fotpricken (på bilden nedan ligger boll nummer 5 på fotpricken). En boll från varje bollgrupp skall ligga bland de tre nedre bollarna av triangeln, boll nummer åtta skall ligga i mitten. Övriga bollar har ingen speciell placering.



*Upplägg i Light-ball Pool*

### 3. Korrekt öppningsstöt

Följande regler gäller vid öppningsstöt:

- Öppningsstöten utförs med köbollen bakom huvudlinjen.
- Inga bollar behöver anges, och köbollen behöver inte träffa någon speciell nummerboll först.
- Om spelaren som gör öppningsstöten sänker någon boll utan att göra något fel, får hen fortsätta att spela, och bordet är fortfarande öppet. (se 4. Öppet bord/Val av grupp.)
- Om ingen boll går i öppningsstöten, måste minst två nummerbollar gå i någon vall, annars är stöten en felaktig öppningsstöt, och den inkommande spelaren har Boll i hand var som helst på bordet



- e) Att göra åttan i en godkänd öppningsstöt är inte ett fel. Om åttan går i sprängningen har spelaren som gjorde åttan följande alternativ:
  - 1) återplacera åttan och fortsätta spela, eller
  - 2) göra en ny öppningsstöt.
- f) Om den spelare som gör öppningsstöten sänker boll nummer åtta samtidigt som hen förlöper med köboll har motståndaren Boll i hand var som helst på bordet
- g) Om någon nummerboll hoppar av bordet i en öppningsstöt, är det en felstöt. Avhoppade bollar läggs i hål (utom åttan som återplaceras); och den inkommande spelaren har Boll i hand var som helst på bordet
- h) Om spelaren som gör öppningsstöten gör ett fel som inte nämns ovan, har den inkommande spelaren Boll i hand var som helst på bordet

#### 4. Öppet bord/Val av grupp

Innan val av bollgrupp är gjord är bordet ”öppet”.

Om spelaren med en godkänd stöt gör en boll så har hen också valt denna bollgrupp. Om spelaren misslyckas med att göra boll är bordet fortfarande ”öppet” och stöten går över till motståndaren. När bordet är ”öppet” får man träffa vilken nummerboll som helst förutom åttan.

#### 5. Fortsatt spel

Spelaren fortsätter vid bordet så länge hen fortsätter att med en korrekt stöt göra bollar, eller tills hen vinner upplägget genom att korrekt göra åttan.

Spelaren kan annonsera ”safe”, då går stöten över till motståndaren efter att spelaren har avslutat sin stöt. Bollar som görs i en stöt där ”safe” annonserats blir kvar i hål.

#### 6. Återplacering av bollar

Om åttan går i hål eller hoppar av bordet i en öppningsstöt, läggs den upp på fotpricken. Inga andra nummerbollar kan någonsin återplaceras.

#### 7. Förlust av upplägg

Spelaren förlorar upplägget om hen:

- a) gör en felstöt när hen sänker åttan;
- b) gör åttan innan alla bollar i sin egen serie är gjorda;
- c) spelar så att åttan hoppar av bordet.

Dessa regler gäller inte öppningsstöten.

Det finns regler som beskriver standardfel som kan uppstå.

Följ länk för att läsa mer om det: [Standardfel](#)

*Light-Ball är enklare spelform som inte finns med i de Allmänna spelreglerna för pool. I detta dokument regleras hur Light-Ball för 65+ Touren spelas. För information kring teckning, boll i hand, osv. hänvisar vi till de [Allmänna spelreglerna](#) för pool som finns på [biljardforbundet.se](#).*