SVENSKA BILJARDFÖRBUNDET
SWEDISH BILLIARDS FEDERATION

Tävlingsbestämmelser - Snooker

Det här dokumentet innehåller alla gällande regler som gäller arrangemang av sanktionerade snookertävlingar i Sverige. Dokumentet kompletterar Svenska Biljardförbundets grengemensamma tävlingsbestämmelser. Vid konflikt har grengemensamma tävlingsbestämmelser förtur.

Det är alltid den version av dokumentet som är publicerad på svenska biljardförbundets webbplats som gäller.

Version 3.2
2025-02-14

Synpunkter och förslag skickas till Snookerkommittén som behandlar dem och eventuellt uppdaterar dokumentet.

snooker@biljardforbundet.se

Innehållsförteckning

Introduktion 3
Definitioner 3
Allmänna regler 4
Klädsel 4
Uppförande 4
Licens 4
Sen ankomst, uteblivande vid match 4
Tävlingar 6
Tävlings sorter: 6
Tävlingsklasser: 6
Anmälningsavgifter 6
Spelformer och distanser 8
Ranking 13
Seedning 14
Fördelning av vinstpotten 17
Tävlingsarrangemang 18
Tävlingsinbjudan 18
Lottning 18
Anmälningsavgifternas fördelning 19
Tävlingsrapportering 19

Introduktion

Det här dokumentet innehåller information om alla aspekter av hur sanktionerade snookertävlingar i Sverige bestäms, planeras, annonseras, lottas, genomförs, rapporteras, etc. Dokumentet skall fungera som en manual för snookerkommittén, arrangerande klubbar, tävlingsledare och spelare. Många grundläggande regler som är gemensamma för alla biljardsporter finns i Svenska Biljardförbundets Grengemensamma Tävlingsbestämmelser.

Definitioner

Här förklaras några termer och förkortningar som används senare i det här dokumentet.

Svenska Biljardförbundet (SBF) – Administrerar biljardsporten i Sverige

Snookerkommittén (SK) – Den kommitté under SBF som administrerar snookern i Sverige

Rankinglistan – Listan som redovisar spelarnas placering baserat på tidigare tävlingsresultat

Rankingadministratören – Den person/roll som ansvarar för rankinglistan

Tävling - En sanktionerad tävling som faller under SK:s ansvar

SM – Tävlingar som går under titeln Svenska Mästerskap

Klubb – En förening som är medlem i SBF

Arrangör – Den förening som har tagit på sig arrangemanget av en tävling

Tävlingsledare – Den person som arrangören har delegerat ansvaret att planera, genomföra och rapportera tävlingen

Tävlingsledningen – Tävlingens alla tävlingsledare

Licens – En tävlingslicens som spelare måste ha för att delta i tävlingar. Löses genom att man blir medlem i klubb som är medlem i SBF

Hallen – Lokalen där tävlingen genomförs

Spelare – En person som deltar (eller är anmäld att delta) i en tävling

Anmälningsavgift – En avgift som alla spelare måste betala för att anmäla sig till en tävling, kallas ibland i andra dokument för startavgift.

Allmänna regler

Klädsel
Alla spelare ska ha långärmad skjorta, väst, kostymbyxor och lågskor (inte sneakers). I vanliga rankingtävlingar går det också bra att spela i klubbtröja i stället för långärmad skjorta & väst. Klubbtröjan ska vara av pikétyp och ha ett klubbmärke för den klubb man representerar i den aktuella tävlingen.
För damer är det även tillåtet med stilren blus istället för skjorta och kjol (som går nedanför knäna) istället för byxor.
Vid mästerskapstävlingar (SM och Tour Championship) skall det vara långärmad skjorta & väst samt även bäras fluga eller slips. Klädseln skall bäras på ett traditionellt, propert vis.

Vid Lag-SM ska laget bära enhetlig klädsel. Antingen traditionell snookerklädsel, men även piké och finbyxor går bra, dock ej jeans. Likadana klubbtröjor (piké) eller ha ett föreningsmärke på snookervästen om ni klär er mer traditionellt.

Representerar man Sverige i internationella mästerskap ska ett landslagsemblem bäras på västen. Detta emblem får INTE bäras på nationella tävlingar.

Det är tävlingsledningens skyldighet att neka spelare som inte är korrekt klädd att starta.

Uppförande
Vid alla tävlingar kommer en tävlingsledning/huvuddomare att finnas, som bestämmer om sanktioner vid dåligt uppförande.

Berättigad till start
För att få delta i tävling i nationell rankingtävling på Snookertouren ska spelaren vara medlem i klubb ansluten till Svenska Biljardförbundet och ha giltig tävlingslicens enligt §5.1 i de Grengemensamma Tävlingsbestämmelserna.

Uppvärmning
Tävlingsledningen bestämmer eventuell tid för uppvärmning så att tävlingens starttid hålles.

Sen ankomst, uteblivande vid match
Har en spelare inte kommit till utannonserad matchstart förloras ett frame. Efter 15 minuter är matchen förlorad.

Om spelare i dubbelcup uppenbarligen av nonchalans eller taktiska skäl inte kommer i tid till match, ska tävlingsledningen diskvalificera spelaren.

Vid gruppspel förloras matchen med 0-2, 0-3, 0-4 etc. Spelaren blir inte diskvalificerad från turneringen. Vid kvoträkning av poäng räknas varje frame som förlorat med den största poängskillnaden som inträffade i den gruppen. Vid två w/o i gruppspel diskvalificeras spelaren.

Anmälningsavgiften skall under alla omständigheter erläggas av spelare som är anmäld när lottningen är gjord. Uteblir man utan giltigt förfall, kan detta medföra disciplinära åtgärder.

Anmälningsavgiften för anmäld spelare som lämnar w/o (oavsett anledning, och är därmed skyldig att betala anmälningsavgiften) skall täckas av SK under tiden då spelaren är skuldsatt. Spelaren får inte delta i nya tävlingar tills skulden är reglerad. Regleras inte skulden, hanteras ärendet med disciplinär åtgärd.

Tävlingar
Tävlingarna delas in i två sorter och i flera klasser.

Tävlingssorter:
- Rankingtävling
- SM

För det mesta är alla SM också rankingtävlingar, men det finns vissa skillnader i hur dessa påverkar rankinglistan. Lag-SM och Shootout-SM är ej rankinggrundande.

Tävlingsklasser:
- U17 (ej fyllda 17 år vid tävlingens första dag)
- U21 (ej fyllda 21 år vid tävlingens första dag)
- Dam
- Senior (fyllda 40 år vid tävlingens första dag)
- Öppen (alla med licens får vara med)
- Tour Championship (topp 8 på 1-års rankingen)
- Elit 2 (ej topp 8 på 2-års rankingen)
- Klass1 (ej topp 16 på 2-års rankingen)
- Klass2 (ej topp 32 på 2-års rankingen)

Tävlingsklasserna styr vem som får anmäla sig och delta i en tävling. Det är alltid den aktuella rankingen och åldern vid tävlingens första dag som avgör. En kombination av tävlingssort och tävlingsklass utgör därmed en tävlingstyp (t ex Ranking U21 eller SM U17)

För att få delta i nationell rankingtävling ska spelare ha fyllt 13 år. Spelare yngre än 13 år kan ansöka om dispens hos SK genom formulär på hemsidan. Skriftlig ansökan om dispens ska inkomma senast två veckor innan tävlingen. Bedömning av dispens görs bland annat utifrån spelarens mognad, vilken stöttning som finns runt spelaren och andra bedömningar kring lämpligheten att spelaren deltar i nationell rankingtävling.

Anmälningsavgifter
SK beslutar anmälningsavgifterna för de olika tävlingstyperna.
Spelare under 21 betalar ingen startavgift, gäller samtliga tävlingar inkl. SM. I Lag-SM betalar lag med spelare under 21 år full startavgift. Består laget enbart av spelare under 21 behöver ingen startavgift åläggas.
Första gången man deltar i nationell rankingtävling i snooker betalar man ingen startavgift, gäller dock inte SM.

- Ranking U17 – 0 kr
- Ranking U21 – 0 kr
- Ranking TC (topp 8) 300 kr
- Ranking Elit 2 (not topp 8) 300 kr
- Ranking Öppen – 300 kr
- Ranking Klass 1 – 300 kr
- Ranking Klass 2 – 300 kr
- Lag-SM – 1 200 kr per lag

- SM U17 – 0 kr
- SM U21 – 0 kr
- SM Dam – 300 kr
- SM Senior – 300 kr
  SM Shootout – 300 kr
- SM Öppen
    a. 300 kr för kvalet
    b. 600 kr om man är direktkvalificerad till sista 32. Eller 300 kr extra om man kommer via kvalet

Spelformer och distanser

SK beslutar vilka spelformer som skall användas för varje tävlingstyp. I många fall får arrangören/tävlingsledningen frihet att bestämma vissa detaljer. Tävlingsledningen har alltid rätt att korta distanserna ifall det bedöms som nödvändigt för att genomföra tävlingen i tid. Om detta görs så ska det tydligt framgå i inbjudan till tävlingen. Ex "vid fler än 24 anmälda så spelas bäst av tre fram till kvartsfinal".

Det finns tre grundtyper av spelformer:

- Enkelcup
- Dubbelcup
- Gruppspel

Vid färre än 8 anmälda deltagare har tävlingsledningen möjlighet att byta spelform.

Om en arrangör är begränsad till ett fåtal spelbara bord så kan tävlingen spelas som 6-reds och då halveras rankingpoängen.

TC- topp 8

Minst 4 deltagare, annars ställs tävlingen in. De 8 högst rankade på 1 års rankinglista. Hamnar två eller fler spelare på delad 8e plats får alla dem spelarna vara med. Kvartsfinaler bäst av 7 frames, semifinal bäst av 9 frames och finalen bästa av elva frames.

Elit 2 (ej topp 8)

Enkelcup.
Vid 16 deltagare eller färre gäller bäst av 5 frames fram till final. Bäst av 7 frames i finalen.
Vid 17 deltagare eller fler gäller bäst av 3 frames till och med sista 32. Bäst av 5 frames i sista 16, kvartsfinaler och semifinaler. Bäst av 7 frames i finalen.

Ranking U17

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer distanser (och eventuell tidsbegränsning per frame).

Ranking U21

Gruppspel följt av enkelcup.
Bäst av 3 frames till semifinalerna. Bäst av 5 frames i semifinalerna och finalen.
Tävlingsledningen bestämmer distanser i övriga omgångar.

Ranking Öppen

Enkelcup med trösttävling (också enkelcup).
Vid 16 deltagare eller färre gäller bäst av 5 frames fram till kvartsfinaler. Bäst av 7 frames i semifinaler och finalen.
Vid 17 deltagare eller fler gäller bäst av 3 frames till och med sista 32. Bäst av 5 frames i sista 16, kvartsfinaler och semifinaler. Bäst av 7 frames i finalen.

Alla som förlorar sin första match erbjuds spela trösttävling där alla matcher spelas bäst av 3 frames. Trösttävlingen spelas vid minst 4 deltagare. Tävlingsledningen

bestämmer dag för trösttävlingen och det ska finnas med i inbjudan. Inga prispengar eller rankingpoäng i trösttävlingen.

Ranking Klass 1 (ej topp 16)

Enkelcup.
Vid 16 deltagare eller färre gäller bäst av 5 frames fram till final. Bäst av 7 frames i finalen.
Vid 17 deltagare eller fler gäller bäst av 3 frames till och med sista 32. Bäst av 5 frames i sista 16, kvartsfinaler och semifinaler. Bäst av 7 frames i finalen.
Hamnar två eller fler spelare på delad 16e plats får alla dem spelarna vara med.

Ranking Klass 2 (ej topp 32)

Enkelcup.
Bäst av 3 frames till finalen. Bäst av 5 frames i finalen.

SM U17

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare. Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 3 frames.
Bäst av 5 frames i finalspelet (enkelcupen).

SM U21

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare. Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.
Minst bäst av 5 frames i enkelcupen fram till semifinalerna (om det blir aktuellt).
Bäst av 7 frames i semifinalerna. Bäst av 9 frames i finalen.

SM Dam

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Minst bäst av 3 frames i finalspelet (enkelcupen). Minst bäst av 5 frames i finalen.

SM Senior

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare. Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.
Bäst av 7 frames i finalspelet (enkelcupen).

SM Shootout

Enkelcup med lottning inför varje match. Ingen seedning. Alla spelare behöver alltså vara på plats inför varje match. Inga rankingpoäng delas ut för Shootout-SM.

Lag-SM

Gruppspel följt av enkelcup.

Gruppspelet

Ett lag består av 4 spelare (max 2 reserver tillåtet). Vid 10 lag eller färre ingår alla i samma grupp, 11 eller fler lag delas slumpmässigt in i två grupper. Alla lag möter alla i gruppspelet och 4 lag går vidare till semifinal. En gruppspelsmatch består av 2 singelmatcher och 1 skotsk dubbelmatch. En viktig skillnad mot traditionellt gruppspel är att varje frame ger 1 poäng. Vinner man sin gruppspelsmatch med 3-0 har man 3 poäng. Blir det däremot 2-1 har vinnaren 2p och förloraren 1p. Placering i gruppen bestäms av högst antal poäng. Det innebär att i teorin kan ett lag som vunnit färre matcher ändå placera sig högre än ett annat lag med fler vinster, om dem totalt sett vunnit flera frame.

En viktig detalj under gruppspelets gång är att varje spelare i laget ska ha spelat minst en dubbelmatch, dvs man kan inte ha en spelare som enbart spelar singelmatcher rakt igenom gruppspelet, hen måste också ha spelat minst en dubbelmatch. Väljer man att nyttja någon av sina reserver i gruppspelet måste även dessa spela minst en dubbelmatch. Om det är mer än fem lag till start så gäller minst två dubbelmatcher per spelare.

Observera att i varje lagmatch ska alla tillgängliga spelare (utom reserver) spela. Har man mindre än fyra spelare till start så är dubbeln obligatorisk och en eller bägge singlarna förloras på w/o. Inför varje omgång ska lagledaren anmäla vilka i laget som kommer spela respektive match (singel 1, singel 2, dubbelpar)

OBS alla spelare i laget måste representera samma förening! Detta är alltså ett SM för klubblag och man kan inte bilda ett lag av spelare från olika föreningar. En förening kan däremot ställa upp med flera lag. Ställer en förening upp med flera lag ska dessa lag mötas i den första omgången i gruppspelet. Lagets namn ska vara lika med föreningens namn. Om föreningen ställer upp med flera lag så lägger man till en siffra, t ex SSBK 1 och SSBK 2.

Om två lag har lika många poäng är det inbördes möten som avgör vilket lag som placerar sig högre. Om tre lag har lika många poäng är det inbördes möten dem tre lagen emellan som avgör i vilken ordning lagen placerar sig. Om det fortfarande är lika spelar dem tre lagen ett gruppspel mellan varandra, men i stället för hela matcher består en ”gruppspelsmatch” enbart av en ”re-spotted black” i formatet av en skotsk dubbel men där alla 4 spelare i laget är med. Är det åter lika upprepas detta format tills en ordning mellan dem tre lagen kan fastställas.

Om fyra lag hamnar på samma poäng spelar de en ”mini knockout”, 2 semifinaler, en final samt match om 3e plats för att avgöra ordningen sinsemellan. Lottningen inför denna typ av ”semifinal” är slumpmässig.

Finalspelet

Endast de spelare som spelat gruppspelet får spela i finalspelet.

1:an möter 4:an och 2:an möter 3:an från gruppspelet.

Semifinalerna spelas bäst av 9 dvs först till 5 vunna frame. Varje spelomgång består av 2 singlar och 1 dubbelmatch. Max 3 omgångar. Matchen kan vara slut redan efter 2 omgångar vilket innebär att alla 4 spelare i laget måste ha spelat dubbelmatch på dem två första omgångarna.

Finalen är bäst av 13, först till 7. Varje omgång består likt semifinalerna av 2 singlar och 1 dubbelmatch. Vid ställning 6–6 spelas en avgörande skotsk dubbel där alla 4 spelare i laget deltar. Även i finalen ska alla 4 spelare ha spelat minst en dubbel.

SM Öppen

Kval följt av gruppspel (sista 32) följt av enkelcup (sista 16).

Kvalet

Gruppspel.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare. Förslagsvis 4 matcher bäst av 3 frames. Vanligtvis går 8 spelare vidare till gruppspelet.

Gruppspelet (sista 32)

Gruppspel.
8 grupper med fyra spelare i varje.
Dubbelcup, dock vinnaren från en grupps förlorarmatch spelar sin tredje match mot förloraren av vinnarmatchen i en annan grupp. Grupperna paras ihop enligt följande: A med E, B med F, C med G, D med H.

Bäst av 5 frames i alla matcher.

Finalspelet (enkelcupen) (sista 16)

Enkelcup.
Bäst av 7 frames i åttondelsfinalerna
Bäst av 7 frames i kvartsfinalerna
Bäst av 9 frames i semifinalerna
Bäst av 11 frames i finalen

Ranking

Rankingen består som mest av 2 SM och 2 säsonger. När SM nr 3 i ordningen spelas försvinner säsongen från 2 år tillbaka och rankingen består inför nästa säsong utav 2 SM och en säsong där emellan. De nio (9) bästa resultaten räknas.

Exempel:
Ranking 2023/24 består av SM 2022 + säsong 2022/23 + SM 2023 + säsong 2023/24. När SM 2024 spelats klart är säsongen avslutad och SM 2022 ersätts av SM 2024. Vid det tillfället är också säsongen 2023/24 avslutad och en ny ranking för säsong 2024/25 upprättas i samma stund besående av SM 2023 + säsong 2023/24 + SM 2024. Allt eftersom säsong 2024/25 tar fart läggs dem tävlingarna på till rankingen.

Parallellt kommer att finnas en 1 års ranking som nollställs inför varje säsong och som ligger till grund för vilka 8 spelare som får spela Tour Championship (topp 8).

Poängfördelning

En rankingtävling ger olika mycket poäng beroende på vilken vikt tävlingen har getts av SK.

Nedan följer den av SK beslutade poängfördelningen:

Tävling/Resultat	1	2	3-4	5-8	9-16	17-32	33-64	65-
SM Öppna[1]	5120	2560	1280	640	320	160	80	40
Ranking öppen	2560	1280	640	320	160	80	40	20
Tour champs top-8	2560	1280	640	320				
Elit 2 (ej top-8)	1280	640	320	160	80	40	20	10
Klass 1	640	320	160	80	40	20	10	5
Klass 2	320	160	80	40	20	10	5	
SM Dam, Senior, U17 & U21	640	320	160	80	40	100	50	25

[1] Kvalspelare som inte vunnit någon match erhåller 40 poäng.

Seedning
Beroende på tävlingstyp och antal deltagare seedas ett antal spelare. Följande gäller alla tävlingstyper som inte har ett mer specifikt seedningsförfarande:
8 spelare skall seedas i tävlingar med 17 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas i tävlingar med 16 eller färre deltagare. Om två eller flera spelare är på samma poäng är det den med högst rankingpoäng i en enskild tävling som anses vara rankad högre. Har de samma högsta poäng tittar man på näst högsta och så vidare. Kan man fortfarande inte skilja spelarna åt så tittar man på vem som har flest spelade tävlingar under perioden. Därefter tittar man på vem som har senaste högsta poäng.

Skulle det mot förmodan ändå vara helt lika mellan två spelare på t ex 16:e/17:e plats tillåts bägge spelarna delta i det här exemplet i Klass 1. Motsvarande gäller också vid SM, skulle två eller fler hamna på delad 24e plats inför kvalet anses alla vara kvalificerade för huvudturneringen. Hamnar två seedade spelare exakt lika avgörs seedningsposition med lott.

SK kan besluta att tillämpa “öppen lottning” i Ranking Öppen. Då åsidosätts seedningsreglerna.

Frironder
Vid seedning i enkelcup kan några spelare få fri rond. Frironderna skall vid tävlingar av följande typer tilldelas de högst rankade spelarna efter seedordningen

SM Öppen
24 spelare inklusive vinnaren av senaste SM U21 och Öppna SM är direktkvalificerade till sista 32-omgången. Övriga spelar kval om de vanligtvis resterande 8 platserna. Hamnar två eller flera spelare på delad 24:e plats är alla direktkvalificerade till sista 32-omgången.
För att få spela Öppna SM måste man ha deltagit i minst en rankingtävling under den gångna säsongen.

Seedning i kvalet
8 spelare skall seedas vid 16 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas vid 15 eller färre deltagare.

Seedning i gruppspelet
De topp 16 spelare seedas i 8 grupper. Grupp A får 1 och 16, Grupp B får 2 och 15, etc. 17-24 seedade lottas in en per grupp som tredje spelare. Resterande 8 spelare (de som har kvalat in) lottas in i grupperna som fjärde spelare. De skall lottas/seedas i gruppspelet på så
sätt att de i den grad det är möjligt möter varandra igen (om de möttes under kvalet) så sent som möjligt

Rangordningsregler efter gruppspel
Spelarna skall efter gruppspel rangordnas enligt följande kriterier:
1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher

3. Inbördes möte
4. Särspel
5. Re-spotted black

Seedningsregler i omgången efter gruppspel

Följande regler gäller vid seedning efter gruppspel.

Om spelarna spelar 3 eller färre matcher i gruppspelet

Vinnaren i gruppen som innehåller seed 1 seedas 1
Vinnaren i gruppen som innehåller seed 2 seedas 2
osv.

Om spelarna spelar 4 eller flera matcher i gruppspelet

Efter gruppspelet rangordnas spelarna som går vidare enligt följande kriterier och seedas som vanligt:

1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher
3. Inbördes möte
4. Särspel
5. Re-spotted black

De övriga spelarna som går vidare från gruppspelet lottas in i den andra halvan av spelschemat än ettan i respektive grupp (i den mån det är möjligt).

Seedning i enkelcup

8 seedade*	4 seedade	2 seedade
1 Lottas Lottas 8 5 Lottas Lottas 4 3 Lottas Lottas 6 7 Lottas Lottas 2	1 Lottas Lottas 4 3 Lottas Lottas 2	1 Lottas Lottas 2

* I spelschema med 32 platser är det 3 spelare på varje "Lottas"-plats

Lottning

1. Välj ett schema med tillräckligt många platser (32 platser vid 17-32 deltagare, 16 platser vid 9-15 deltagare, etc.)
2. Seeda alla som skall seedas.
3. Lotta en spelare i varje tom match i första omgången (Nu skall alla matcher i första omgången ha en spelare).
4. Lotta in rester av spelare:
    a. Om frironder skall tilldelas specifika spelare, räkna bort dessas matcher och numrera de övriga matcherna.
    b. Lotta de numrerade matcherna till de resterande spelarna. Inte alla numrerade matcher få nödvändigtvis en spelare.

Seedningsregler i trösttävling för Ranking Öppen

Fri lottning

Fördelning av vinstpotten

Vinstpotten täcker kostnaden av eventuella pokaler, medaljer, etc. Överskottet fördelas som kontantpriser enligt följande:
Rankingtävlingar:

- Vid 7 eller färre deltagare: 1:an 75% av vinstpotten och 25% till tvåan.
- Vid 8-23 deltagare: 1:an 65%, 2:an 35% av vinstpotten
- Vid 24 eller flera deltagare: 1:an 50%, 2:an 30%, 3:orna: 10% var av vinstpotten

För att en spelare kan ta del av vinstpotten är det obligatoriskt att delta i dennes schemalagda enkelcupmatcher.
Vinstsummorna avrundas på lämpligt sätt av tävlingsledningen.

SM-tävlingar

SK beslutar med särskilt beslut före varje SM, hur vinstpotten skall fördelas. Om SK inte beslutar något i tid, gäller fördelning enligt ovan.

Tävlingsarrangemang

Klubbar har rätt att ansöka om att arrangera sanktionerade tävlingar. Det är SK som beslutar att bevilja eller avslå en klubbs ansökan. SK föreslår oftast ett antal tävlingar för en säsong. Klubbar kan ansöka om att arrangera någon av dessa tävlingar eller inkomma med egna förslag om tävlingstyp, datum, plats, etc.
Arrangören av en tävling har vissa skyldigheter som beskrivs nedan och kompletterar/preciserar det som anges i SBF:s allmänna tävlingsbestämmelser. Arrangören har det yttersta ansvaret även om en hel del arbetsuppgifter delegeras till tävlingsledningen. Följande ingår i arrangörens/tävlingsledningens ansvar:

- Ta fram en inbjudan enligt nedan.
- Se till att spelarna följer de allmänna reglerna.
- Genomföra tävlingen, se till att matchdomare (åtminstone för semifinalerna och finalen) och huvuddomare finns tillgängliga.
- Hantera den administrativa delen av tävlingen (samla in anmälningsavgifter, betala hallen, köpa eventuella pokaler, betala spelarpotten till SBF).
- Rapportera tävlingens resultat, ekonomi och övrigt till förbundet enligt nedan.

Tävlingsinbjudan

Tävlingsinbjudan skall publiceras elektroniskt på cuescore.com, senast i samband med det att anmälan öppnas. Anmälan skall öppnas minst 14 dagar före anmälningstidens utgång. Tävlingsinbjudan skall innehålla följande information:

a. Tid
b. Plats
c. Anmälningsavgift
d. Vem som får vara med
e. Tävlingsform
f. Distanser
g. Arrangör
h. Tävlingsledning
i. Hur man anmäler sig
j. När man anmäler sig
k. Var och när lottningen publiceras
l. SBF:s logotyp
m. Att biljardförbundets regler gäller i alla frågor.
n. Att anmälan är bindande och att man förbinder sig att betala startavgiften och att ha/lösa medlemskap i en klubb som är medlem i SBF (vilket likställs att ha spelarlicens) även om man inte deltar i tävlingen.

Anmälan

Anmälan till tävlingar görs elektroniskt på cuescore.com. SK eller en av SK utsedd representant ansvarar för att anmälan öppnas och stängs vid rätt tidpunkter.

Lottning

Lottningen skall publiceras elektroniskt senast 24 timmar efter anmälans stängning. Lottningen görs av SK.

Anmälningsavgifternas fördelning

Anmälningsavgifterna fördelas enligt följande princip (med rimliga avrundningar):

40% arrangören (täcker tävlingsledningen/domare/ev. hallkostnad)
60% vinstpott (får avrundas endast uppåt)

Tävlingsrapportering

Tävlingsrapportering enligt grengemensamma tävlingsbestämmelserna.