Svenska Biljardförbundet – ett specialförbund inom Riksidrottsförbundet

Tävlingsbestämmelser – Snooker

Det här dokumentet innehåller alla gällande regler som gäller arrangemang av sanktionerade snookertävlingar i Sverige. Dokumentet kompletterar svenska biljardförbundets grengemensamma tävlingsbestämmelser. Vid konflikt har grengemensamma tävlingsbestämmelser förtur.

Det är alltid den version av dokumentet som är publicerad på svenska biljardförbundets webbplats som gäller.

Version 2.2
2023-02-03

Synpunkter och förslag skickas till Snookerkommittén som behandlar dem och eventuellt uppdaterar dokumentet.

Innehållsförteckning

INNEHÅLLSFÖRTECKNING **2**
INTRODUKTION **3**
DEFINITIONER 3
ALLMÄNNA REGLER **4**
KLÄDSEL 4
UPPFÖRANDE 4
LICENS 4
SEN ANKOMST, UTEBLIVANDE VID MATCH 4
TÄVLINGAR **5**
ANMÄLNINGSAVGIFTER 5
SPELFORMER OCH DISTANSER 6
Ranking U17 ..... *6*
Ranking U21 ..... *6*
Ranking Öppen *6*
Ranking Klass1 ..... *6*
Ranking Klass2 ..... *6*
SM U17 ..... *7*
SM U21 ..... *7*
SM Dam *7*
SM Ö40 ..... *7*
Lag-SM *7*
SM Öppen *8*
Kvalet 8
Gruppspelet (sista 32) 8
Finalspelet (enkelcupen) (sista 16) 9
SEEDNING OCH RANKNING 9
Frironder *10*
Seedning i kvalet 10
Seedning i gruppspelet 10
Rangordningsregler efter gruppspel *10*
Seedningsregler i omgången efter gruppspel *10*
Om spelarna spelar 3 eller färre matcher i gruppspelet 10
Om spelarna spelar 4 eller flera matcher i gruppspelet 10
Seedning i enkelcup *11*
Lottning 11
Seedningsregler i trösttävling för Ranking Öppen *11*
FÖRDELNING AV VINSTPOTTEN 12
SM Öppen *12*
TÄVLINGSARRANGEMANG **13**
TÄVLINGSINBJUDAN 13
Anmälan *13*
LOTTNING 14
ANMÄLNINGSAVGIFTERNAS FÖRDELNING 14
ARRANGÖRSBIDRAG 14
TÄVLINGSRAPPORTERING 14

Introduktion

Det här dokumentet innehåller information om alla aspekter av hur sanktionerade snookertävlingar i Sverige, bestäms, planeras, annonseras, lottas, genomförs, rapporteras, etc. Dokumentet skall fungera som en manual för snookerkommittén, arrangerande klubbar, tävlingsledare och spelare. Många grundläggande regler som är gemensamma för alla biljardsporter finns i svenska biljardförbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser.

Definitioner

Här förklaras några termer och förkortningar som används senare i det här dokumentet.

Svenska Biljardförbundet (SBF) – Administrerar biljardsporten i Sverige
Snookerkommittén (SK) – Den kommitté under SBF som administrerar snookern i Sverige
Rankinglistan – Listan som redovisar spelarnas placering baserat på tidigare tävlingsresultat
Rankingadministratören – Den person/roll som ansvarar för rankinglistan
Tävling - En sanktionerad tävling som faller under SK:s ansvar
SM – Tävlingar som går under titeln Svenska Mästerskap
Klubb – En förening som är medlem i SBF
Arrangör – Den klubb som har tagit på sig arrangemanget av en tävling
Tävlingsledare – Den person som arrangören har delegerat ansvaret att planera, genomföra och rapportera tävlingen
Tävlingsledningen – Tävlingens alla tävlingsledare
Licens – En tävlingslicens som spelare måste ha för att delta i tävlingar. Löses genom att man blir medlem i klubb som är medlem i SBF
Hallen – Lokalen där tävlingen genomförs
Spelare – En person som deltar (eller är anmäld att delta) i en tävling
Anmälningsavgift – En avgift som alla spelare måste betala för att anmäla sig till en tävling, kallas ibland i andra dokument för startavgift.

Allmänna regler

Klädsel

Alla spelare skall ha långärmad skjorta, väst, kostymbyxor och lågskor. Vid SM skall även bäras fluga eller slips. Klädseln skall bäras på ett traditionellt, propert vis. Vid Lag-SM gäller andra regler, se stycket längre ner om just Lag-SM.

Det är tävlingsledningens skyldighet att neka spelare som inte är korrekt klädd att starta.

Uppförande

Vid alla tävlingar kommer en tävlingsledning/huvuddomare att finnas, som bestämmer om sanktioner vid dåligt uppförande.

Licens

Giltig licens skall finnas.

Sen ankomst, uteblivande vid match

Har en spelare inte kommit till utannonserad matchstart förloras ett frame. Efter 15 minuter är matchen förlorad.

Vid gruppspel förloras matchen med 0-2, 0-3, 0-4 etc. Spelaren blir inte diskvalificerad från turneringen. Vid kvoträkning av poäng räknas varje frame som förlorat med den största poängskillnaden som inträffade i den gruppen. Vid två w/o i gruppspel diskvalificeras spelaren.

Anmälningsavgiften skall under alla omständigheter erläggas av spelare som är anmäld när lottningen är gjord. Uteblir man utan giltigt förfall, kan detta medföra disciplinära åtgärder.

Anmälningsavgiften för anmäld spelare som lämnar w/o (oavsett anledning) (och är därmed skyldig att betala anmälningsavgiften) skall täckas av SK under tiden då spelaren är skuldsatt. Spelaren får inte delta i nya tävlingar tills skulden är reglerad. Regleras inte skulden, hanteras ärendet med disciplinär åtgärd.

Tävlingar

Tävlingarna delas in i två sorter och i flera klasser.

Tävlingssorter:

- Rankingtävling
- SM

För det mesta är alla SM också rankingtävlingar, men det finns vissa skillnader i hur dessa påverkar rankinglistan.

Tävlingsklasser:

- U17 (ej fyllda 17 år vid tävlingens första dag)
- U21 (ej fyllda 21 år vid tävlingens första dag)
- Dam
- Ö40 (Senior) (fyllda 40 år vid tävlingens första dag)
- Öppen (alla med licens får vara med)
- Klass1 (ej topp 16)
- Klass2 (ej topp 32)
- Lag-SM

Tävlingsklasserna styr vem som får anmäla sig och delta i en tävling. Det är alltid den aktuella rankingen och åldern vid tävlingens första dag som avgör.

En kombination av tävlingssort och tävlingsklass utgör därmed en tävlingstyp (t ex Ranking U21 eller SM U17)

Anmälningsavgifter

SK beslutar anmälningsavgifterna för de olika tävlingstyperna.

- Ranking U17 – 150 kronor
- Ranking U21 – 150 kronor
- Ranking Öppen – 300 kronor
- Ranking Klass1 – 300 kronor
- Ranking Klass2 – 300 kronor
- Lag-SM – 1 200 kronor per lag
- SM U17 – 300 kronor
- SM U21 – 300 kronor
- SM Dam – 300 kronor
- SM Ö40 – 300 kronor
- SM Öppen
    a. 300 kronor för kvalet
    b. 600 kronor om man är direktkvalificerad till sista 32. Eller 300 kronor extra om man kommer via kvalet

Spelformer och distanser

SK beslutar vilka spelformer som skall användas för varje tävlingstyp. I många fall får arrangören/tävlingsledningen frihet att bestämma vissa detaljer.

Det finns tre grundtyper av spelformer:

- Enkelcup
- Dubbelcup
- Gruppspel

Vid färre än 8 deltagare vid en tävling har tävlingsledningen möjlighet att byta spelform.

Ranking U17

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer distanser (och eventuell tidsbegränsning per frame).

Ranking U21

Gruppspel följt av enkelcup.
Bäst av 3 frames till semifinalerna. Bäst av 5 frames i semifinalerna och finalen.
Tävlingsledningen bestämmer distanser i övriga omgångar.

Ranking Öppen

Enkelcup med trösttävling (också enkelcup). Alla spelare garanteras två matcher.

- Vid 16 deltagare eller färre gäller bäst av 5 frames fram till kvartsfinaler. Bäst av 7 frames i gäller semifinaler och finalen.
- Vid 17 deltagare eller fler gäller bäst av 3 frames till och med sista 32. Bäst av 5 frames i sista 16, kvartsfinaler och semifinaler. Bäst av 7 frames i finalen.

Alla som förlorar sin första match hamnar i en trösttävling där alla matcher spelas bäst av 3 frames.

Ranking Klass1

Enkelcup.
Bäst av 5 frames till finalen. Bäst av 7 frames i finalen.

Ranking Klass2

Enkelcup.
Bäst av 3 frames till finalen. Bäst av 5 frames i finalen.

SM U17

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 3 frames.
Bäst av 5 frames i finalspelet (enkelcupen).

SM U21

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.
Minst bäst av 5 frames i enkelcupen fram till semifinalerna (om det blir aktuellt). Bäst av 7 frames i semifinalerna. Bäst av 9 frames i finalen.

SM Dam

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Minst bäst av 3 frames i finalspelet (enkelcupen). Minst bäst av 5 frames i finalen.

SM Ö40

Gruppspel följt av enkelcup.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Förslagsvis 3 eller 4 matcher bäst av 5 frames.
Bäst av 7 frames i finalspelet (enkelcupen).

Lag-SM

Gruppspel följt av enkelcup.

Gruppspelet

Ett lag består av 4 spelare (max 2 reserv tillåtet). Vid 9 lag eller färre ingår alla i samma grupp, 10 eller fler lag delas slumpmässigt in i två grupper. Alla lag möter alla i gruppspelet och 4 lag går vidare till semifinal. En gruppspelsmatch består av 2 singelmatcher och 1 skotsk dubbelmatch. En viktig skillnad mot traditionellt gruppspel är att varje frame ger 1 poäng. Vinner man sin gruppspelsmatch med 3-0 har man 3 poäng. Blir det däremot 2-1 har vinnaren 2p och förloraren 1p. Placering i gruppen bestäms av högst antal poäng. Det innebär att i teorin kan ett lag som vunnit färre matcher ändå placera sig högre än ett annat lag med fler vinster, om dem totalt sett vunnit flera frame.

En viktig detalj under gruppspelets gång är att varje spelare i laget ska ha spelat minst en dubbel-match, dvs man kan inte ha en spelare som enbart spelar singelmatcher rakt igenom gruppspelet, hen måste också ha spelat minst en dubbelmatch. Använder man sig av reserver i gruppspelet måste även dessa spela minst en dubbelmatch.

Observera att varje i varje match ska alla tillgängliga spelare (utom reserver) spela. Har man mindre än fyra spelare till start så är dubbeln obligatorisk och en eller bägge singlarna förloras på w/o.

Inför varje omgång ska lagledaren anmäla vilka i laget som kommer spela respektive match (singel 1, singel 2, dubbel-par)

OBS alla spelare i laget måste representera samma förening! Detta är alltså ett klubb-lags SM och man kan inte bilda ett lag av spelare från olika föreningar. En förening kan däremot ställa upp med flera lag. Ställer en förening upp med flera lag ska dessa lag mötas i dem första omgångarna i gruppspelet.

Om två lag har lika många poäng är det inbördes möten som avgör vilket lag som placerar sig högre.

Om tre lag har lika många poäng är det inbördes möten dem tre lagen emellan som avgör i vilken ordning lagen placerar sig. Om det fortfarande är lika spelar dem tre lagen ett gruppspel mellan varandra, men istället för hela matcher består en ”gruppspelsmatch” enbart av en re-spot black i formatet av en skotsk dubbel men där alla 4 spelare i laget är med. Är det åter lika upprepas detta format tills en ordning mellan dem tre lagen kan fastställas.

Om fyra lag hamnar på samma poäng spelar dem en ”mini knockout”, 2 semifinaler, en final samt match om 3e plats för att avgöra ordningen sinsemellan. Lottningen inför denna typ av ”semifinal” är slumpmässig.

Finalspelet
1an möter 4an och 2an möter 3an från gruppspelet.
Semifinalerna spelas bäst av 9 dvs först till 5 vunna frame. Varje spelomgång består av 2 singlar och 1 dubbelmatch. Max 3 omgångar. Matchen kan vara slut redan efter 2 omgångar vilket innebär att alla 4 spelare i laget måste ha spelat dubbelmatch på dem två första omgångarna.

Finalen är bäst av 13, först till 7. Varje omgång består likt semifinalerna av 2 singlar och 1 dubbelmatch. Vid ställning 6-6 spelas en avgörande skotts dubbel där alla 4 spelare i laget deltar. Även i finalen ska alla 4 spelare ha spelat minst en dubbel.

Klädsel vid Lag-SM
Enhetlig klädsel, antingen enligt traditionell snooker klädsel, men även piké och finbyxor går bra, dock ej jeans. Tryck gärna upp likadana klubbtröjor (píke) eller ha ett föreningsmärke på snookervästen om ni klär er mer traditionellt.

SM Öppen

Kval följt av gruppspel (sista 32) följt av enkelcup (sista 16).

Kvalet

Gruppspel.
Tävlingsledningen bestämmer gruppspelets form och distans utifrån antalet deltagare.
Förslagsvis 4 matcher bäst av 3 frames.
8 spelare går vidare till gruppspelet.

Gruppspelet (sista 32)

Gruppspel.
8 grupper med fyra spelare i varje.

Dubbelcup, dock vinnaren från en grupps förlorarmatch spelar sin tredje match mot förloraren av vinnarmatchen i en annan grupp. Grupperna paras ihop enligt följande: A med E, B med F, C med G, D med H.

Bäst av 5 frames i alla matcher.

Finalspelet (enkelcupen) (sista 16)

Enkelcup.
Bäst av 7 frames i åttondelsfinalerna
Bäst av 7 frames i kvartsfinalerna
Bäst av 9 frames i semifinalerna
Bäst av 11 frames i finalen

Seedning och rankning

Beroende på tävlingstyp och antal deltagare seedas ett antal spelare. Följande gäller alla tävlingstyper som inte har ett mer specifikt seedningsförfarande:
8 spelare skall seedas i tävlingar med 17 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas i tävlingar med 16 eller färre deltagare. Om två eller flera spelare är på samma poäng är det den med högst rankingpoäng i en enskild tävling som anses vara rankad högre. Har de samma högsta poäng tittar man på näst högsta och så vidare. Skulle det mot förmodan ändå vara helt lika mellan två spelare på 16e/17e plats tillåts bägge spelarna delta i klass 1. Motsvarande gäller också vid SM, skulle två eller fler hamna på exakt samma poäng inför kvalet anses båda vara kvalificerade för huvudturneringen. Hamnar två seedade spelare exakt lika avgörs seedningsposition med lott.

Frironder

Vid seedning i enkelcup kan några spelare få frirond. Frironderna skall vid tävlingar av följande typer tilldelas de högst rankade spelarna efter seedordningen

SM Öppen
24 spelare inklusive vinnaren av senaste SM U21 är direktkvalificerade till sista 32-omgången. Övriga spelar kval om de vanligtvis resterande 8 platserna.

Seedning i kvalet

8 spelare skall seedas vid 16 eller flera deltagare och 4 spelare skall seedas vid 15 eller färre deltagare.

Seedning i gruppspelet

De topp 16 spelare seedas i 8 grupper. Grupp A får 1 och 16, Grupp B får 2 och 15, etc. 17-24 seedade lottas in en per grupp som tredje spelare. Resterande 8 spelare (de som har kvalat in) lottas in i grupperna som fjärde spelare. De skall lottas/seedas i gruppspelet på så sätt att de i den grad det är möjligt möter varandra igen (om de möttes under kvalet) så sent som möjligt

Rangordningsregler efter gruppspel

Spelarna skall efter gruppspel rangordnas enligt följande kriterier:

1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher
3. Inbördes möte
4. Särspel
5. Tekning
   3.

Seedningsregler i omgången efter gruppspel

Följande regler gäller vid seedning efter gruppspel.

Om spelarna spelar 3 eller färre matcher i gruppspelet

Vinnaren i gruppen som innehåller seed 1 seedas 1
Vinnaren i gruppen som innehåller seed 2 seedas 2
osv.

Om spelarna spelar 4 eller flera matcher i gruppspelet

Efter gruppspelet rangordnas spelarna som går vidare enligt följande kriterier och seedas som vanligt:

1. Match average: (Vunna matcher – Förlorade matcher) / Spelade matcher
2. Frame average: (Vunna frames – Förlorade frames) / Spelade matcher
3. Inbördesmöte
4. Särspel
5. Tekning

De övriga spelarna som går vidare från gruppspelet lottas in i den andra halvan av spelschemat än ettan i respektive grupp (i den mån det är möjligt).

Seedning i enkelcup

8 seedade*	4 seedade	2 seedade
1 Lottas Lottas 8 5 Lottas Lottas 4 3 Lottas Lottas 6 7 Lottas Lottas 2	1 Lottas Lottas 4 3 Lottas Lottas 2	1 Lottas Lottas 2

* I spelschema med 32 platser är det 3 spelare på varje "Lottas"-plats

Lottning

1. Välj ett schema med tillräckligt många platser (32 platser vid 17-32 deltagare, 16 platser vid 9-15 deltagare, etc)
2. Seeda alla som skall seedas.
3. Lotta en spelare i varje tom match i första omgången (Nu skall alla matcher i första omgången ha en spelare).
4. Lotta in rester av spelare:
    a. Om frironder skall tilldelas specifika spelare, räkna bort dessas matcher och numrera de övriga matcherna.
    b. Lotta de numrerade matcherna till de resterande spelarna. Inte alla numrerade matcher få nödvändigtvis en spelare.

Seedningsregler i trösttävling för Ranking Öppen

Ingen seedning. Lottning görs först efter att alla spelare har spelat minst en match i de fall antalet spelare i trösttävlingen inte kan fastställas tidigare.

Fördelning av vinstpotten

Vinstpotten täcker kostnaden av eventuella pokaler, medaljer, etc. Överskottet fördelas som kontantpriser enligt följande:
Rankingtävlingar utan trösttävling:

- Vid 7 eller färre deltagare: 1:an 100% av vinstpotten
- Vid 8-23 deltagare: 1:an 65%, 2:an 35% av vinstpotten
- Vid 24 eller flera deltagare: 1:an 50%, 2:an 30%, 3:orna: 10% var av vinstpotten

Rankingtävlingar med trösttävling:

- Vid 7 eller färre deltagare: 1:an 100% av vinstpotten
- Vid 8-19 deltagare: 1:an i trösttävlingen 300 kronor ur vinstpotten. 1:an får 70% och 2:an 30% av resten av vinstpotten.
- Vid 20 eller flera deltagare: 1:an i trösttävlingen får 400 kronor ur vinstpottern, 2:an i trösttävlingen får 250 kronor ur vinstpottern. 1:an får 55%, 2:an 25% och 3:orna 10% var av resten av vinstpotten.

För att en spelare kan ta del av vinstpotten är det obligatoriskt att delta i dennes schemalagda enkelcupmatcher.
Vinstsummorna avrundas på lämpligt sätt av tävlingsledningen.

SM Öppen

SK beslutar med särskilt beslut före varje SM, hur vinstpotten skall fördelas. Om SK inte beslutar något i tid, gäller fördelning enligt ovan.

Tävlingsarrangemang

Klubbar har rätt att ansöka om att arrangera sanktionerade tävlingar. Det är SK som beslutar att bevilja eller avslå en klubbs ansökan. SK föreslår oftast ett antal tävlingar för en säsong. Klubbar kan ansöka om att arrangera någon av dessa tävlingar eller inkomma med egna förslag om tävlingstyp, datum, plats, etc.
Arrangören av en tävling har vissa skyldigheter som beskrivs nedan och kompletterar/ preciserar det som anges i SBF:s allmänna tävlingsbestämmelser.
Arrangören har det yttersta ansvaret även om en hel del arbetsuppgifter delegeras till tävlingsledningen. Följande ingår i arrangörens/tävlingsledningens ansvar:

- Ta fram en inbjudan enligt nedan.
- Se till att spelarna följer de allmänna reglerna.
- Genomföra tävlingen, se till att matchdomare (åtminstone för semifinalerna och finalen) och huvuddomare finns tillgängliga.
- Hantera den administrativa delen av tävlingen (samla in anmälningsavgifter, betala hallen, köpa eventuella pokaler, betala spelarpotten till SBF).
- Rapportera tävlingens resultat, ekonomi och övrigt till förbundet enligt nedan.

Tävlingsinbjudan

Tävlingsinbjudningen skall publiceras elektroniskt senast i samband med det att anmälan öppnas. Anmälan skall öppnas minst 14 dagar före anmälningstidens utgång.
Tävlingsinbjudningen skickas till SBF och till rankingadministratören i samband med publiceringen.
Tävlingsinbjudningen skall innehålla följande information:

a. Tid
b. Plats
c. Anmälningsavgift
d. Vem får vara med
e. Tävlingsform
f. Distanser
g. Arrangör
h. Tävlingsledning
i. Hur man anmäler sig
j. När man anmäler sig
k. Var och när lottningen publiceras
l. SBF:s logotyp
m. Att biljardförbundets regler gäller i alla frågor.
n. Att anmälan är bindande och att man förbinder sig att betala startavgiften och att ha/lösa medlemskap i en klubb som är medlem i SBF (vilket likställs att ha spelarlicens) även om man inte deltar i tävlingen.

Anmälan

Anmälan till tävlingar görs elektroniskt på webbplats SK meddelat.

SK eller en av SK utsedd representant ansvarar för att anmälan öppnas och stängs vid rätt tidpunkter.

Lottning

Lottningen skall publiceras elektroniskt senast 24 timmar efter anmälans stängning.
Lottningen görs av SK.

Anmälningsavgifternas fördelning

Anmälningsavgifterna fördelas enligt följande princip (med rimliga avrundningar):

30% arrangören (täcker tävlingsledningen/domare)
70% vinstpott (får avrundas endast uppåt)

SK kan besluta att utöka vinstpotten med en summa utöver vad beräkningarna ovan ger. SK kan likaså besluta att subventionera hallkostnaden utöver vad beräkningarna ovan ger. Klubb som önskar subvention för hallkostnad kan ansöka om det i samband med ansökan om att arrangera tävlingen. Arrangören skall senast en månad innan tävling ansöka hos SK om att få avvika från dessa procentsatser. Arrangören uppmanas att först försöka göra en egen förhandling med den hall där tävlingen ska spelas.

Arrangörsbidrag

Klubbar som ställer upp som arrangörer för vissa ekonomiskt hotade tävlingar får arrangörsbidrag av SK. Det gäller följande:

- För arrangemang av SM Dam: 300 kronor
- För arrangemang av SM U17: 300 kronor
- För arrangemang av Ranking U17: 300 kronor
- För arrangemang av Ranking U21: 200 kronor

Arrangören får använda bidraget som de vill. Bidraget ingår inte i tävlingens budget.

Tävlingsrapportering

Efter tävlingen skall tävlingsledningen rapportera tävlingen till SBF, till SK och till rankingadministratören. Rapporteringen skall innefatta följande:

- Tävlingens resultat (till SBF och till rankningsadministratören)
- Eventuella disciplinära ärenden och spelarprotester (till SK)
- Eventuell artikel för publicering (gärna med bilder) (till SBF)