

# Rankingsystemet – Snooker

Det här dokumentet beskriver det gällande rankingsystemet.  
(Från och med Ranking 1 2017-2018)

## **Rankingen**

Alla spelare som deltar i sanktionerade rankingtävlingar (eller SM) i snooker ingår i rankinglistan. För varje deltagande får man rankingpoäng. Dessa poäng är underlag för spelarens rankingpoäng.

Varje säsong är en ny rankingsäsong. När en säsong börjar (i juli varje år) tas en rankinglista fram. De spelare som har deltagit i minst en rankingtävling eller SM under den föregående säsongen eller SM i säsongen före den, ingår i rankinglistan. Rankinglistan uppdateras kontinuerligt fram till nästa SM. Exakt före SM ingår alltså två säsongers rankingtävlingar och två SM i rankingen. En spelares rankingpoäng är summan av de 6 bästa poängen bland de tävlingar som ingår i rankingen. Spelarna sorteras enligt rankingpoäng och spelaren med högsta rankingpoäng är rankad 1, nästhögsta rankad 2, etc.

## **Poängberäkningen**

Varje tävling är av en bestämd typ och varje typ av tävling har en faktor/vikt. Faktorn avgör hur många poäng som fördelas mellan deltagarna. Antal spelare i tävlingen är också en del av beräkningen. De olika typerna av tävlingar och deras respektive faktor är:

<b>Tävlingstyp</b>	<b>Faktor</b>
Rankingtävling Elit/Topp48	6
Rankingtävling Elit/Topp16	12
Rankingtävling Klass1	2,5
Rankingtävling Klass2	1
Rankingtävling Öppen	6
Rankingtävling U21	1,8
Rankingtävling U17	1
SM Öppen	12
SM Dam	2,5
SM U21	2,5
SM U17	1,8
SM Senior (Ö40)	2,5

För att se hur många poäng en tävling har totalt använder man formeln:

$\text{MIN}(\text{Antal deltagare}, 32) * \text{Tävlingsfaktorn} * 50$

Alltså om antal deltagare är större än 32, blir det inte flera poäng än vid 32 deltagare.

Dessa poäng fördelas sedan enligt följande procentuella fördelning:

1:a (21%)

2:a (15%)

3:or (10% var)

5:or (5% var)

9:or (3% var)

Dock krävs det att man har vunnit minst en match för att uppnå den placeringen som ger poäng enligt procentsatserna ovan. Vid färre än 16 deltagare anpassas procentsatserna så att poängsumman fördelas för antalet deltagare. Detta görs enklast genom att dra ner de totala procentenheterna så att vid t ex 14 deltagare får 1:an 21 94-delar istället för 21 100-delar (%). Detta eftersom det teoretiskt endast kan bli upp till 6 spelare (istället för 8) som blir 9:or.

Har man vunnit minst en match men inte uppnått en placering som ger poäng enligt procentsatserna ovan gäller följande:

Nästa placering efter 9:orna (oftast 17:or):  $30 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Nästa placering (dubbelcup:25:or, enkelcup:33:or):  $20 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Annars:  $15 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Har man inte vunnit någon match gäller följande:

Vid enkelcup:

Vid förlust i första matchen mot en vinnare i tidigare omgång:  $15 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Annars:  $10 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Vid gruppspel:  $10 * \text{Tävlingsfaktorn}$

Alla poäng avrundas till heltal om det blir aktuellt.

Vid W/O i första match vid enkelcup får man 0 poäng.

Vid diskvalificering pga W/O vid gruppspel får man 0 poäng.

Vid gruppspel delas de som inte går vidare in i två grupper:

1. De som har vunnit minst en match. Om 2 spelare har gått vidare från gruppspelet total, blir de 3:or, har fyra spelare gått vidare, räknas de som 5:or, etc.
2. De som inte har vunnit någon match. (De får  $10 * \text{Tävlingsfaktorn}$ )

Snookerkommittén kan som disciplinär åtgärd sänka spelares poäng enligt särskilt beslut.

## **Klasser**

Rankinglistan är uppdelad i tre klasser:

Spelare rankade 1-16 tillhör elitklassen.

Spelare rankade 17-32 tillhör klass1.

Spelare rankade 33 och neråt tillhör klass2.

Rankingen uppdateras efter varje rankingtävling, så spelare kan byta klass under säsongen. Det är den aktuella rankingen vid tävlingens anmälingsdeadline som avgör om man får vara med och om man skall seedas.